**뚝배기 어드벤처**

송영범 – 20414

****2018.06.30****

1. ****게임 소개****
2. ****제작하게 된 계기****

****게임을 제작하기 위해 여러 게임을 살펴보던 중 게임은 개발도 중요하지만 아이디어가 매우 중요하다는 것을 느꼈다. 그래서 최근 유행하고 있는 다양한 밈들을 사용하여 게임을 제작한다면, 여러 사람들에게 웃음의 공감도 이끌어 낼 수 있을 거라 생각하여 이 게임을 제작 하게 되었다.****

1. ****게임의 스토리****

****출출한 류현진은 주방에서 진라면을 끓여먹으려 했다. 그때 자신의 너구리 라면을 끓여먹지 않아 화난 너구리가 갑자기! 너구리가 나타나 다시마 공격을 퍼붓기 시작한다. 주방을 지키기 위해 류현진은 우주선에 탑승해 너구리들을 처치하러 간다.****

1. ****세부 정보****

* ****게임 이름 : 뚝배기 어드벤처****
* ****장르 : 액션****
* ****플랫폼 : PC****
* ****배경 ( 분위기 ) : 주방(유쾌하지만 어두움)****
* ****타켓층 : 10 ~ 20대 학생****

1. ****게임 한 줄 요약****

****소소한 웃음을 줄 수 있는 각종 밈을 첨가한 유쾌하고 흥미진진한 게임****

1. ****재미 요소****

* ****-유행하고 있는 여러 밈들을 사용****
* ****난이도가 점점 올라가는 스테이지식 게임****
* ****친구와 대결 할 수 있는 점수 기록****

1. ****인게임****
2. ****플레이어(류현진)****

****뚝배기를 무기로 사용하며 주인공이다. 뚝배기와 궁극기를 사용할 수 있다.****

1. ****뚝배기 슈팅****

****플레이어가 사용하는 무기이며 뚝배기를 발사하여 적을 공격 및 처치한다.****

1. ****궁극기****

****MP게이지가 차면 사용가능하며 너굴맨이 나와 모든 적을 처치한다.****

1. ****HP, MP, 점수****

****주인공의 생명력으로 상대 공격을 맞으면 HP가 감소하며 0이 되면 게임이 종료 된다.****

****MP는 궁극기를 쓰기 위한 자원으로 적을 처치할때 마다 MP를 모을 수 있다.****

****적을 처치할때마다 점수가 올라간다.****

1. ****너구리****

****본 게임의 주적이며 여러마리가 몰려다니며 다시마를 발사한다. 뚝배기를 3번 맞으면 처치된다.****

1. ****계란****

****플레이어를 추적해 위에서 떨어지는 장애물이다, 맞으면 HP가 감소한다.****

1. ****다시마****

****너구리가 사용하는 무기이며 맞으면 HP가 감소한다.****

1. ****아웃 게임****
2. ****인트로****

****게임의 간략한 배경과 조작법을 게이머에게 안내해준다.****

1. ****스코어보드****

****게임 종료후 이름 입력이 가능한 순위 및 점수 판이다. 상위 3명의 점수와 순위를 표시해주며 친구 및 가족과의 비교가 가능하다.****

1. ****프로젝트 일정****

****5월 : 장르 선정 및 아이디어 도출, 게임 기획****

****6월 : 게임 개발 및 테스트****

****7월 : 제출 및 발표****